

DHENNER DOMINICK SANTIAGO AGUIAR ANGELO
FRANCISCO ROBERTO PINTO MATTOS
FLÁVIA VIEIRA DA SILVA DO AMPARO

E-book *jogos de*
ALFABETIZAÇÃO



Rio de Janeiro, 2024



E-book jogos de
ALFABETIZAÇÃO

Dhenner Dominick Santiago Aguiar Angelo
Francisco Roberto Pinto Mattos
Flávia Vieira da Silva do Amparo



E-book jogos de
ALFABETIZAÇÃO

1ª Edição



Rio de Janeiro, 2024

COLÉGIO PEDRO II
PRÓ-REITORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO,
PESQUISA, EXTENSÃO E CULTURA
BIBLIOTECA PROFESSORA SILVIA BECHER
CATALOGAÇÃO NA FONTE

A584 Angelo, Dhenner Dominick Santiago Aguiar

E-book : jogos de alfabetização / Dhenner Dominick Santiago Aguiar
Angelo ; Francisco Roberto Pinto Mattos ; Flávia Vieira da Silva do
Amparo. 1. ed. - Rio de Janeiro: Imperial Editora, 2024.

102 p.

ISBN: 978-65-5930-147-8.

1. Língua portuguesa (Ensino Fundamental) – Estudo e ensino. 2.
Alfabetização. 3. Crianças - Escrita. 4. Jogos educativos. 5. Ludicidade.
I. Mattos, Francisco Roberto Pinto. II. Amparo, Flávia Vieira da Silva
do. III. Colégio Pedro II. IV. Título.

CDD 372.41

Ficha catalográfica elaborada pela Bibliotecária Simone Alves – CRB7 5692



RESUMO

ANGELO, Dhenner Dominick Santiago Aguiar. **Produto Educacional: E-book de Jogos Alfabetização.** 2024. Dissertação (Mestrado) – Colégio Pedro II, Pró-Reitoria de Pós-Graduação, Pesquisa, Extensão e Cultura, Programa de Mestrado Profissional em Práticas de Educação Básica, Rio de Janeiro, 2024.

O produto educacional classifica-se como um e-book de jogos voltados para a leitura, escrita e oralidade de crianças em processo de alfabetização. Os jogos estão organizados em quatro níveis diferentes de dificuldades para que possa atender aos níveis de escrita de acordo com a Psicogênese da língua escrita proposto por Ferreiro e Teberosky. Os jogos também estão divididos em quatro grupos de palavras que são apresentados nos quatro níveis de dificuldades para que os alunos tenham acesso ao mesmo tema proposto. Ao final de cada jogo o docente também terá acesso ao modelo em branco para que possa adaptar e criar com os alunos seus próprios jogos de acordo com o tema de suas aulas. O e-book foi produzido como resultado final da pesquisa de dissertação realizada em uma oficina a partir das reflexões e concepções dos professores do 1º ano dos Anos Iniciais do Ensino Fundamental da Escola Municipal Adolpho Beranger Júnior no município de Arraial do Cabo. Espera-se que o produto se torne acessível e útil às diversas aulas que os professores propõem para seus alunos, unindo aprendizagem e diversão, que são elementos essenciais para o desenvolvimento de uma criança.

Palavras-chave: e-book; alfabetização; jogos.

OS AUTORES



Dhenner Dominick Santiago Aguiar Angelo

Professor dos Anos Iniciais no município de Armação dos Búzios, professor de Educação Especial no município de Rio das Ostras. Licenciado em Matemática pela Universidade Federal Fluminense (UFF). Mestre em Educação Básica na linha de pesquisa Produção de Recursos Didáticos, pelo Mestrado Profissional em Práticas de Educação Básica do Colégio Pedro II.

OS AUTORES



Francisco Roberto Pinto Mattos

Professor Titular de Ensino Básico, Técnico e Tecnológico do Colégio Pedro II. Professor Titular da Universidade do Estado do Rio de Janeiro (UERJ). Graduado em Matemática pela Universidade do Estado do Rio de Janeiro. Mestre em Matemática Aplicada pela Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ). Doutor em Engenharia de Sistemas e Computação pela Universidade Federal do Rio de Janeiro.

OS AUTORES



Flávia Vieira da Silva do Amparo

Professora de Literatura Brasileira da Universidade Federal Fluminense (UFF). Professora Titular de Português e Literatura do Colégio Pedro II. Graduada em Letras Português-Literaturas pela Universidade do Estado do Rio de Janeiro (UERJ). Mestra em Letras (Literatura Brasileira) pela Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ). Doutora em Letras (Literatura Brasileira) pela Universidade Federal do Rio de Janeiro.



SUMÁRIO

Apresentação	10
Descubra a letra inicial	14
Forma palavras (sílabas)	17
Forma palavras (letras)	21
Organize a frases	27
Qual é a letra inicial	33
Descubra a palavra (sílabas)	37
Descubra a palavra (letras)	44
Qual é a imagem?	51
Dominó da letra inicial	59
Dominó da sílaba inicial	63
Dominó da palavra	67
Dominó das frases	71
Ache a letra	75
Sílaba intrusa	79
Descubra as letras	84
Descubra a frase	89
Linhas vazadas	96
Letras vazadas	98

APRESENTAÇÃO



O presente Produto Educacional é parte integrante da dissertação de Mestrado Profissional em Práticas de Educação Básica do Programa de Pós-Graduação do Colégio Pedro II, sob título Alfabetizando com jogos: o desenvolvimento das hipóteses de escrita através da ludicidade, sob a orientação do Prof. Dr Francisco Roberto Pinto Mattos e coorientação da Prof. Dr^a Flávia Vieira da Silva do Amparo.

O e-book de jogos de alfabetização foi construído a partir das reflexões e concepções dos professores participantes da pesquisa, tendo como base os encontros da oficina coordenada pelo autor. O e-book possui 16 (dezesesseis) jogos de alfabetização organizados em quatro diferentes grupos onde cada grupo apresenta diferentes letras para formação das palavras dos grupos. Os jogos também são indicados para os níveis de escrita propostos por Ferreiro e Teberosky.

O primeiro grupo de jogos apresenta imagens cuja sua escrita inicia com letras aleatórias do alfabeto. As letras escolhidas foram: A, B, C, D, F, G, J, L, M, P, S, T e V. As palavras escolhidas para serem trabalhadas as letras supracitadas foram:

PETECA	TOMATE	FACA	MACACO	GATO	SACOLA	JANELA
LIXEIRA	PANELA	BOLA	ABACATE	DADO	VIOLÃO	CAVALO

O segundo grupo de jogos é formado por quatro jogos que apresentam imagens cuja suas escritas são formadas pelas letras: P, M, N, D e V. As palavras escolhidas para serem trabalhadas com o grupo de letras supracitado foram:

PIPOCA	POMADA	MENINO	MACACO
TOMADA	NAVE	PALITO	MOTO
PIÃO	VELA	DAMA	PIPA
MOEDA	MURO	NOVELO	MALA

O terceiro grupo de jogos é formado por quatro jogos que apresentam imagens cuja sua escrita contenham as letras: B, L, R, S e T. Os jogos apresentados se referem ao jogo de dominó, em quatro níveis diferentes. As palavras escolhidas para serem trabalhadas as letras supracitadas foram:

RATO	SAPO	BARATA	ROSA	SOPA	BOTA
LUVA	BOCA	TOMADA	BALA	SUCO	SALADA
TAPETE	APITO	BULE	BIFE	REDE	RODO
SINO	LATA	LIMÃO	BANANA	RELÓGIO	BALEIA

O quarto e último grupo de jogos é formado por quatro jogos que apresentam imagens cujas suas escritas são formadas pelas letras: C, F, G, J, X, Z. As palavras escolhidas para trabalhar as letras supracitadas foram:

ZERO	DOZE	GATO	FOTO	LIXO	XALE
FIGO	JIPE	GOTA	FOGO	GALO	FOCA
FADA	CAMA	COPO	COLA	XÍCARA	BUZINA
GAVETA	JACARÉ	COCADA	TIJOLO	FIVELA	GORILA
CABELO	GAVIÃO	BIGODE	JABUTI	JAVALI	CAIXA

Ao final de cada jogo, também estará disponível o modelo das peças em branco para que você, professor, possa imprimir e criar com seus alunos de acordo com o tema de sua aula.

DESCUBRA A LETRA INICIAL



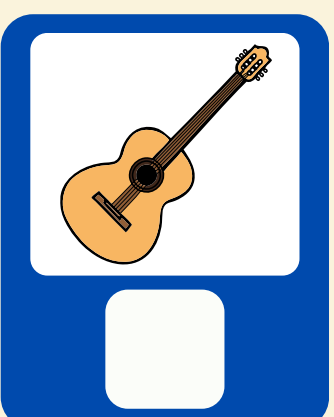
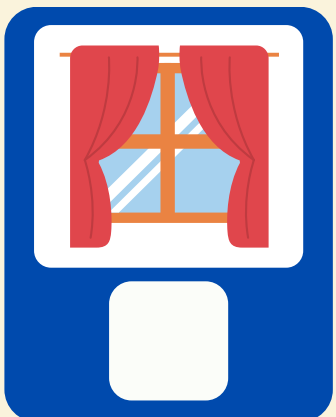
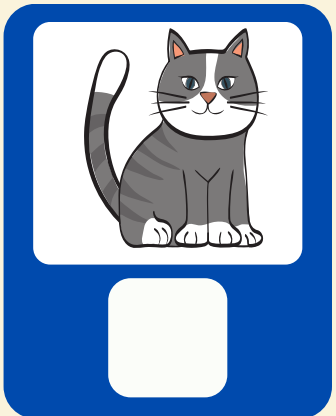
ORIENTAÇÕES

- ▶ O jogo é composto por 14 fichas com imagens e 14 fichas com as letras iniciais correspondentes às fichas de imagens.
- ▶ Para iniciar o jogo, espalhe as fichas de imagens sobre a mesa e entregue aos alunos as fichas de letras.
- ▶ O aluno deverá pegar uma ficha de imagem, dizer com qual letra se inicia a escrita da imagem e colocar a letra correspondente sobre a ficha.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- ▶ Papel A4 gramatura 180;
- ▶ Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- ▶ Papel cartão ou paraná (opcional).

- ▶ Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.



P	B	S	P	C
A	G	D	L	J
F	M	T	V	

FORMA PALAVRAS (SÍLABAS)



ORIENTAÇÕES

- ▶ O jogo é composto por 39 fichas com imagens e sílabas, onde cada sílaba que compõe a escrita da imagem apresentada está em uma ficha diferente.
- ▶ Para iniciar o jogo, espalhe as fichas sobre a mesa à disposição do aluno.
- ▶ O aluno deverá pegar todas as fichas com a mesma imagem onde cada ficha apresenta uma sílaba que compõe a escrita da imagem.
- ▶ Em seguida, o aluno deverá colocar as fichas na ordem correta para formar a escrita da imagem.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- ▶ Papel A4 gramatura 180;
- ▶ Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- ▶ Papel cartão ou paraná (opcional).

- ▶ Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.



PE



TE



CA



BO



LA



SA



CO



LA



PA



NE



LA



CA



VA



LO



A



BA



CA



TE



GA



TO



DA



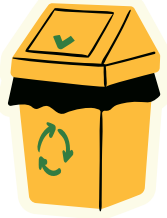
DO



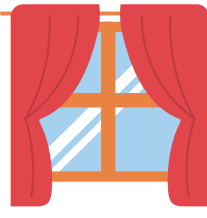
LI



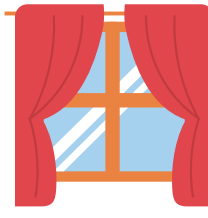
XEI



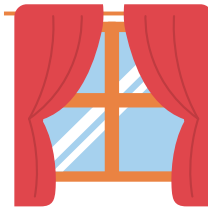
RA



JA



NE



LA



FA



CA



MA



CA



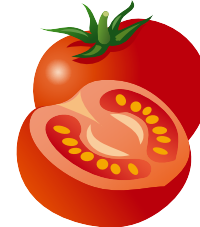
CO



TO



MA



TE



VI



O



LÃO

FORMA PALAVRAS (LETRAS)



ORIENTAÇÕES

- ▶ O jogo é composto por 78 fichas com imagens e letras, onde cada letra que compõe a escrita da imagem apresentada está em uma ficha diferente.
- ▶ Para iniciar o jogo, espalhe as fichas sobre a mesa à disposição do aluno.
- ▶ O aluno deverá pegar todas as fichas com a mesma imagem onde cada ficha apresenta uma letra que compõe a escrita da imagem.
- ▶ Em seguida, o aluno deverá colocar as fichas na ordem correta para formar a escrita da imagem.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- ▶ Papel A4 gramatura 180;
- ▶ Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- ▶ Papel cartão ou paraná (opcional).

- ▶ Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.



P



E



T



E



C



A



B



O



L



A



S



A



C



O



L



A



P



A



N



E



L



A



C



A



V



A



L



O



A



B



A



C



A



T



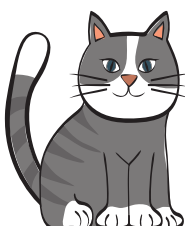
E



G



A



T



O



D



A



D



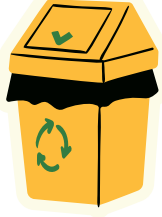
O



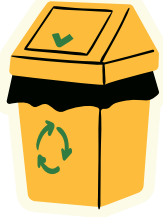
L



I



X



E



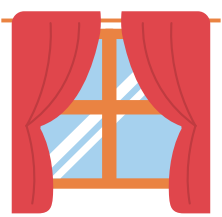
I



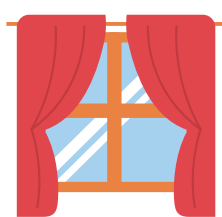
A



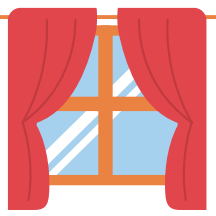
R



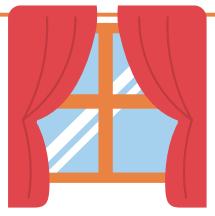
J



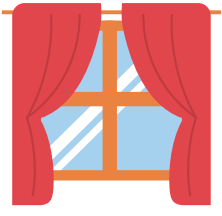
A



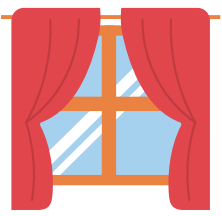
N



E



L



A



F



A



C



A



M



A



C



A



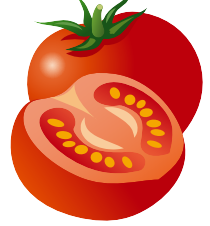
C



O



T



O



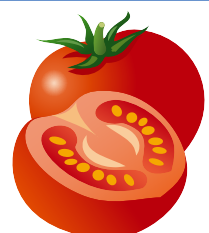
M



A



T



E



V



I



O



L



Ã



O

ORGANIZE A FRASE




ORIENTAÇÕES

- O jogo é composto por 14 fichas que apresentam uma frase embaralhada, uma imagem e a numeração de 1 a 4.
- Para iniciar o jogo, entregue uma ficha por vez ao aluno.
- O aluno deverá escrever a frase organizando-a em ordem numérica crescente substituindo a imagem apresentada pela sua escrita
- Em seguida, o aluno deverá ler a frase que foi formada.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- Papel A4 gramatura 180;
- Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- Papel cartão ou paraná (opcional).

- Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente. Em seguida, recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.

EU		HOJE	JOGUEI
2	4	1	3
<hr/>			

	JOGA	MENINO	0
4	3	2	1
<hr/>			

É

A

AZUL.



3

1

4

2

.....

COMIDA



FIZ

NA

2

4

1

3

.....



EU

A

ANDO

4

1

3

2

.....

DE

VITAMINA



TOMEI

3

2

4

1

.....

DENGOSO.

É



MEU

4

3

2

1

.....



JOÃO

O

JOGO

4

1

3

2

.....

ESTÁ

A



VAZIA.

3

1

2

4

.....

ESTÁ

A

FECHADA.



3

1

4

2

.....

ESTÁ

AFIADA.

A



3

4

1

2

.....



O

ALEGRE.

É

2

1

4

3

.....

SALADA

COMI



DE

2

1

4

3

.....

TOCA

A

MENINA



3

1

2

4

.....

<hr/>			

<hr/>			

<hr/>			

<hr/>			

QUAL É A LETRA INICIAL?



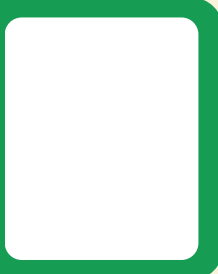
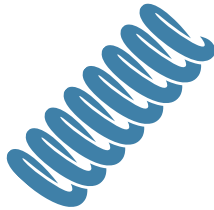
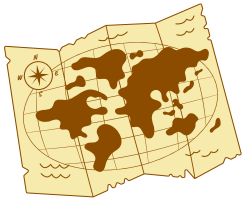
ORIENTAÇÕES

- O jogo é composto por 23 fichas com uma imagem e 23 fichas com uma letra e o nome de uma imagem.
- Para iniciar o jogo, espalhe todas as fichas sobre a mesa à disposição do aluno.
- O aluno deverá pegar uma ficha com a imagem e dizer de qual imagem se trata, informando qual sua letra inicial.
- Em seguida, o aluno deverá procurar a ficha com a letra inicial da imagem e seu nome correto e colocá-la no espaço em branco sobre a ficha da imagem.

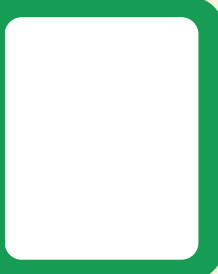
MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- Papel A4 gramatura 180;
- Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- Papel cartão ou paraná (opcional).

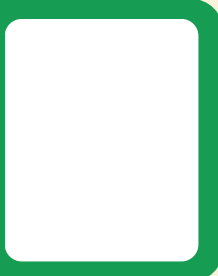
- Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.



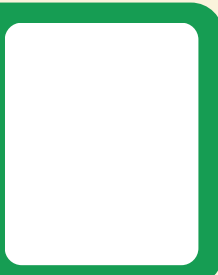
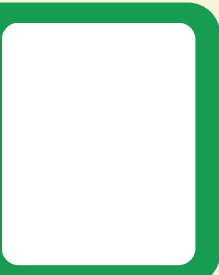
M
MOLA



M
MAPA



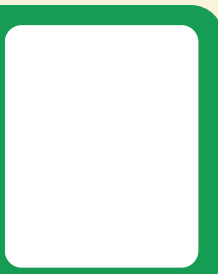
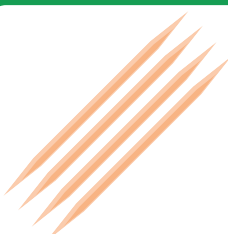
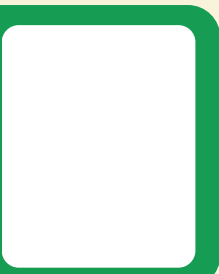
N
NOVE



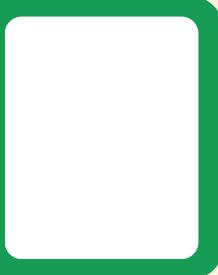
P
PENA



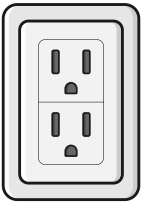
S
SAPATO



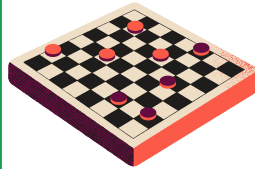
P
PANELA



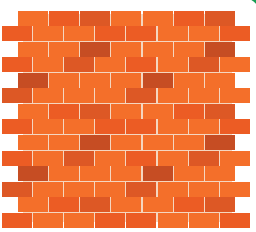
C
CAMELO



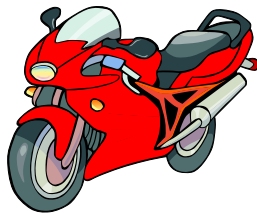
P
PIPOCA



P
POMADA



M
MENINO



M
MACACO



T
TOMADA

N
NAVE

P
PALITO

M
MOTO

P
PIÃO

V
VELA

D
DAMA

P
PIPA

M
MOEDA

M
MURO

N
NOVELO

M
MALA

DESCUBRA A PALAVRA (SÍLABAS)



ORIENTAÇÕES

- O jogo é composto por 23 fichas com três imagens cada uma e 64 fichas com sílabas.
- Para iniciar o jogo, espalhe todas as fichas sobre a mesa à disposição do aluno.
- O aluno deverá pegar uma ficha de imagens e dizer de quais imagens se trata, informando qual a sílaba inicial de cada uma delas.
- Em seguida, o aluno deverá procurar as fichas que representam as sílabas iniciais das figuras encontradas e colocá-las sobre as imagens. Por último, deverá ler as sílabas e descobrir qual palavra foi formada.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- Papel A4 gramatura 180;
- Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- Papel cartão ou paraná (opcional).

- Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.



MA



PA



MO



DA



MO



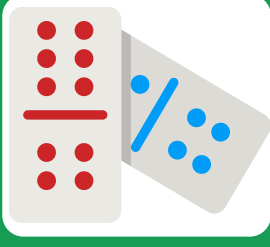
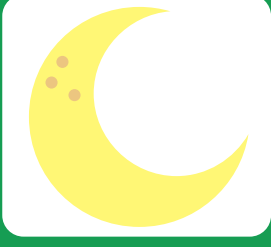
LA



NO



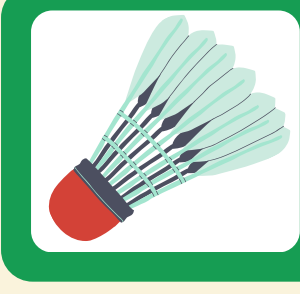
VE



PE



NA



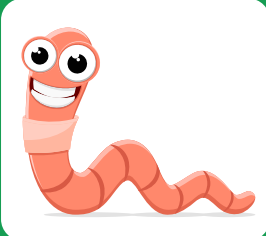
PO



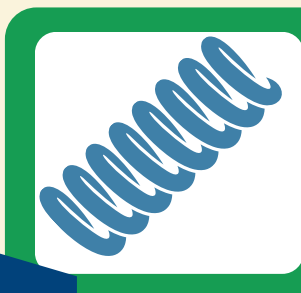
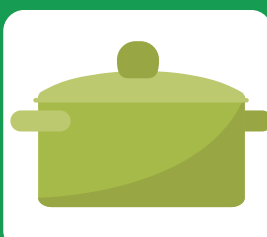
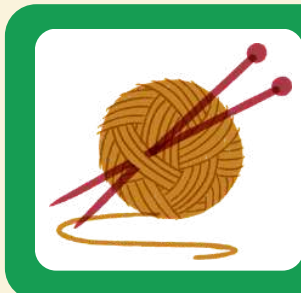
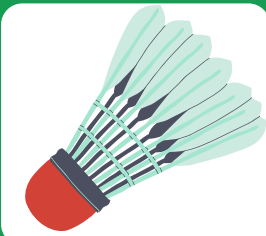
VO



VI



DA



PI

PA

SA

PA

TO

PA

NE

LA

CA

ME

LO

PI

PO

CA

PO

MA

DA

ME

LA

DO

ME

NI

NO

NO

VE

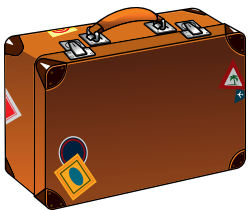
LA

VE

LU

DO

DA



NI

RI

PE

DA

MA

NA

MA

CA

CO

PA

LI

TO

LO

DI

DO

ME

DI

MI

LE

NA

--	--	--

--

--	--	--

--

--	--	--

--

--	--	--

--

--

--

--

--

--

--

--

--

DESCUBRA A PALAVRA (LETRAS)



ORIENTAÇÕES

- O jogo é composto por 24 fichas com imagens e 128 fichas com letras.
- Para iniciar o jogo, espalhe todas as fichas sobre a mesa à disposição do aluno.
- O aluno deverá pegar uma ficha de imagens e dizer de quais imagens se trata, informando qual a letra inicial de cada uma delas.
- Em seguida, o aluno deverá procurar as fichas que representam as letras iniciais das figuras encontradas e colocá-las sobre as imagens. Por último, deverá ler e descobrir qual palavra foi formada.

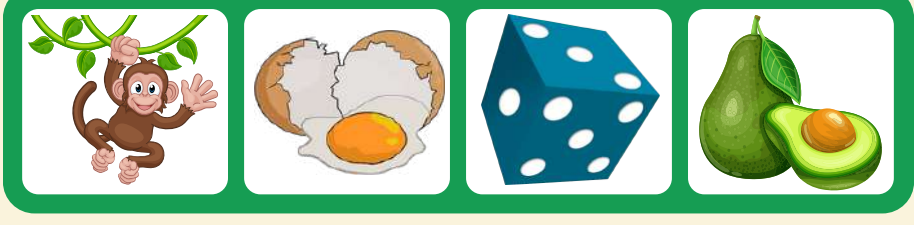
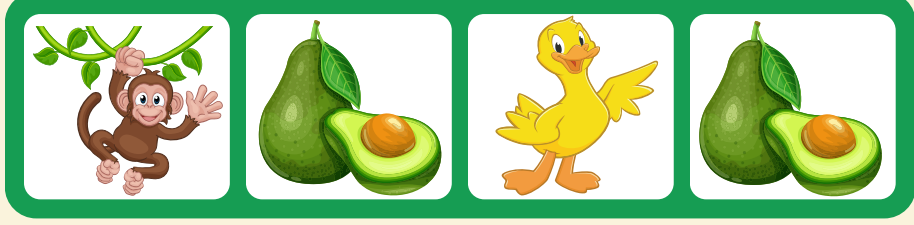
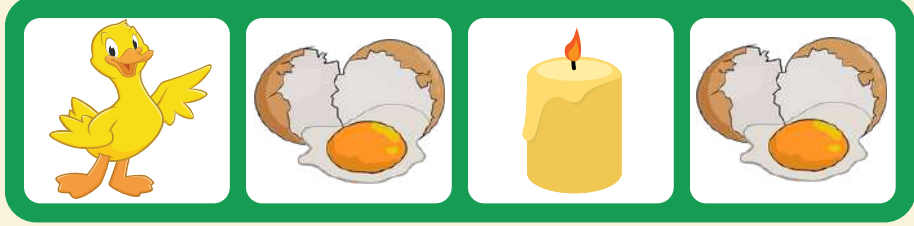
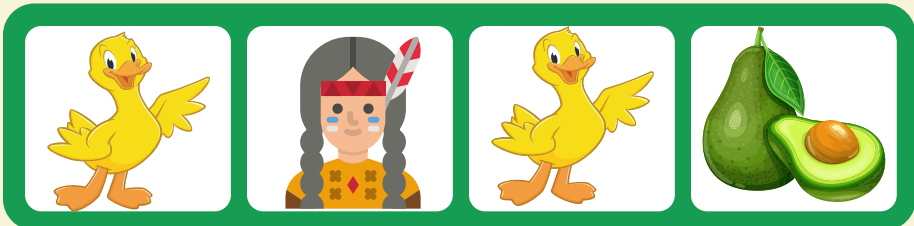
MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- Papel A4 gramatura 180;
- Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- Papel cartão ou paraná (opcional).

- Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.







M

A

P

A

M

O

D

A

M

O

L

A

N

O

V

E

P

E

N

A

V	E	L	U	D	O
D	A	N	I	L	O
P	E	D	I	D	O
M	E	D	I	D	A
M	I	L	E	N	A
M	A	R	I	N	A
M	A	C	A	C	O
P	A	L	I	T	O
P	I	P	A	V	I
D	A	P	O	V	O

O

O

A

O

A

O

A

A

S

A

P

A

T

P

A

N

E

L

C

A

M

E

L

P

I

P

O

C

P

O

M

A

D

M

E

L

A

D

M

E

N

I

N

N

O

V

E

L

--	--	--	--

--	--

--	--	--	--

--	--

--	--	--	--

--	--

--	--	--	--

--	--

--	--	--	--

--	--

--	--	--	--

--	--

--	--	--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

QUAL É A IMAGEM?



ORIENTAÇÕES

- ▶ O jogo é composto por 24 fichas com imagens e 24 fichas com frases.
- ▶ Para iniciar o jogo, espalhe todas as fichas sobre a mesa à disposição do aluno.
- ▶ O aluno deverá pegar uma ficha de frases e ler a frase que escolheu.
- ▶ Em seguida, o aluno deverá procurar a ficha de imagens que representa a frase lida por ele, colocando uma ficha sobre a outra. Ao terminar, poderá pegar a ficha seguinte e repetir o processo.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- ▶ Papel A4 gramatura 180;
- ▶ Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- ▶ Papel cartão ou paraná (opcional).

- ▶ Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.

O MAPA INDICA O CAMINHO.

O MENINO ESTÁ ATRÁS DO MURO.

A MOLA É AZUL.

A BOLA DE SINUCA TEM O NÚMERO NOVE.

A MÁSCARA É FEITA DE PENAS.

O SAPATO ESTÁ APERTADO.

A PANELA ESTÁ VAZIA.

O CAMELO É MUITO ALTO.

A PIPOCA ESTÁ SALGADA.

A POMADA É AZUL.

A MALA ESTÁ PESADA.

O MENINO ESTÁ ACENANDO.

A NAVE É ROXA.

DO NOVELO FAZ CACHECOL.

A VELA ESTÁ ACESA.

A TOMADA NÃO FUNCIONA.

A MOTO É VERMELHA.

O PIÃO ESTÁ GIRANDO.

PEDRO PERDEU A MOEDA.

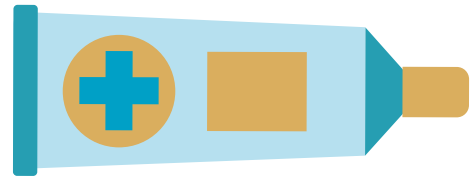
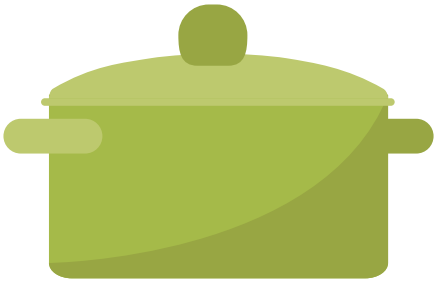
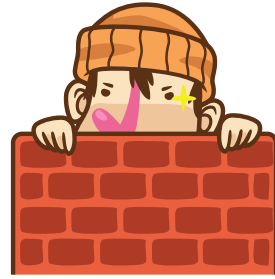
O MACACO COME BANANA.

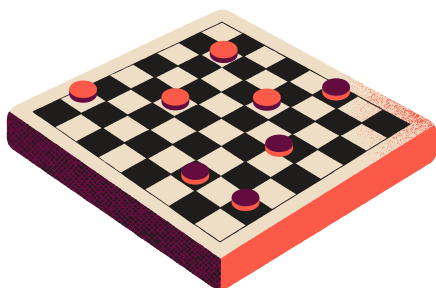
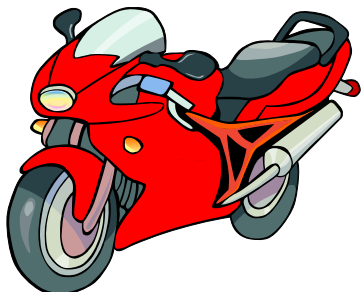
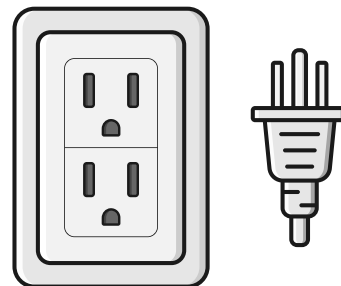
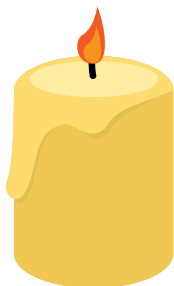
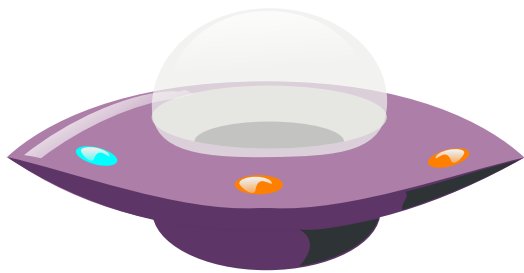
**JOÃO TEM QUATRO PALITOS DE
DENTE.**

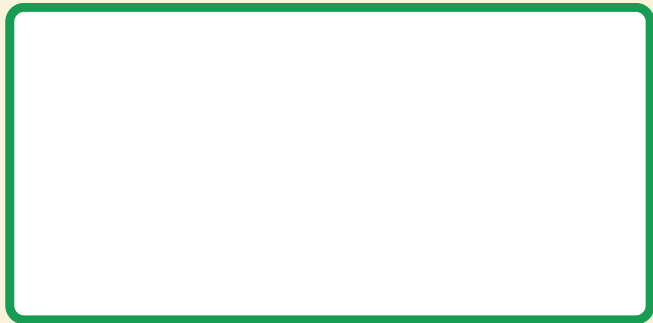
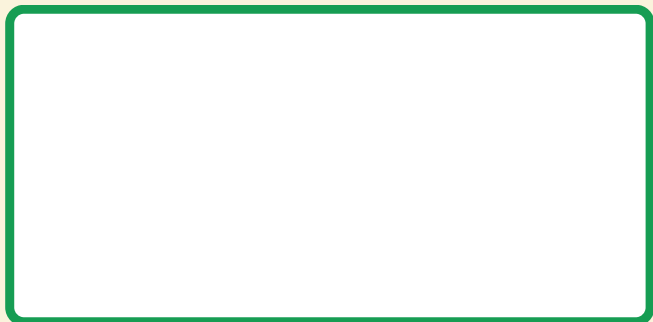
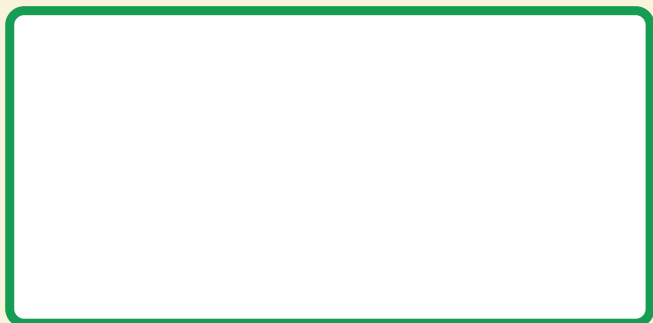
A PIPA ESTÁ VOANDO.

MARIA JOGA DAMA.

O MAMÃO TEM MUITAS SEMENTES.







DOMINÓ DA LETRA INICIAL



ORIENTAÇÕES

- O jogo é composto por 24 peças de dominó. Para jogar é necessário no mínimo dois jogadores e no máximo quatro.
- Espalhe as peças, de face para baixo, na mesa. Cada jogador deverá pegar seis peças.
- Uma das peças deverá ser virada sobre a mesa. Só então os jogadores poderão começar a jogar.
- O primeiro jogador deverá encaixar uma peça que relacione a figura à sua letra inicial. Caso não tenha essa peça, poderá comprar. Se a peça comprada ainda não for a correta, o jogador passa a vez. Os jogadores repetirão o processo até completarem o dominó.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- Papel A4 gramatura 180;
- Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- Papel cartão ou paraná (opcional).

- Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.

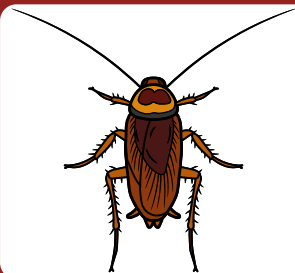
B



R



S



B



R



S



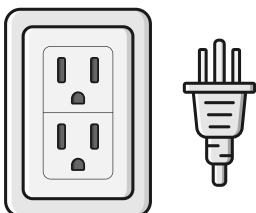
B



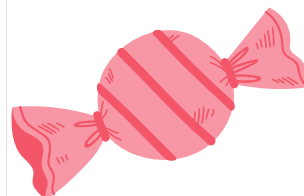
L



B



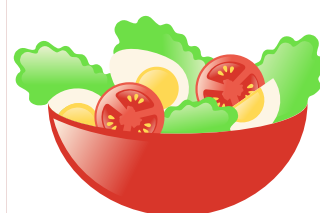
T



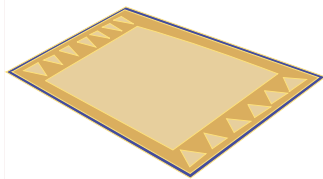
B



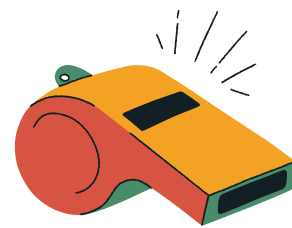
S



S



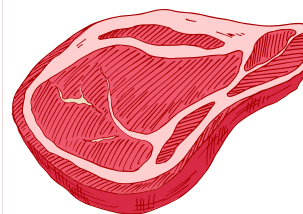
T



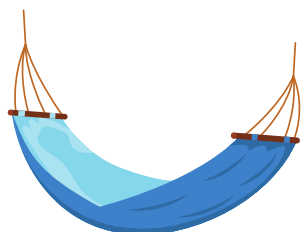
A



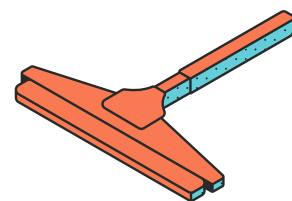
B



B



R



R



S



L



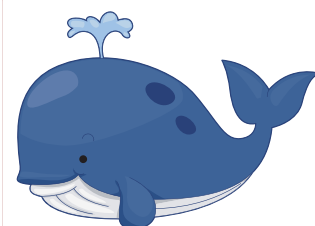
L



B



R



--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

DOMINÓ DA SÍLABA INICIAL



ORIENTAÇÕES

- O jogo é composto por 24 peças de dominó. Para jogar é necessário no mínimo dois jogadores e no máximo quatro.
- Espalhe as peças, de face para baixo, na mesa. Cada jogador deverá pegar seis peças.
- Uma das peças deverá ser virada sobre a mesa. Só então os jogadores poderão começar a jogar.
- O primeiro jogador deverá encaixar uma peça que relacione a figura sua sílaba inicial. Caso não tenha essa peça, poderá comprar. Se a peça comprada ainda não for a correta, o jogador passa a vez. Os jogadores repetirão o processo até completarem o dominó.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- Papel A4 gramatura 180;
- Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- Papel cartão ou paraná (opcional).

- Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.

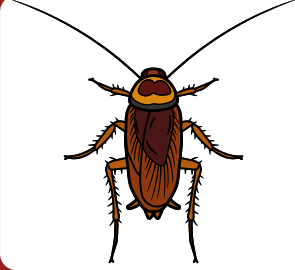
BA



RA



SA



BA



RO



SO



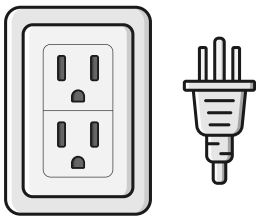
BO



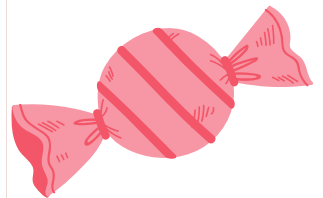
LU



BO



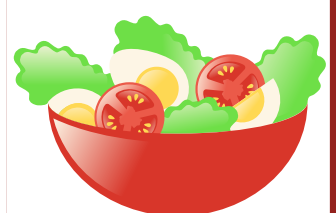
TO



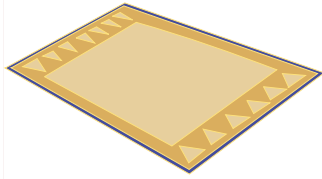
BA



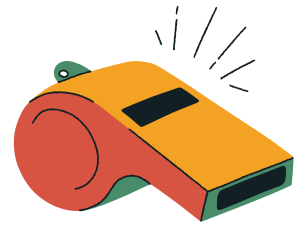
SU



SA



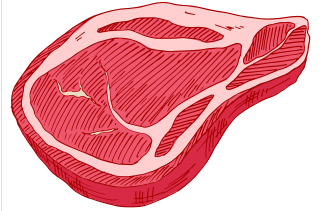
TA



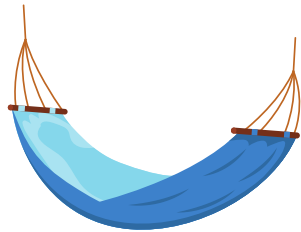
A



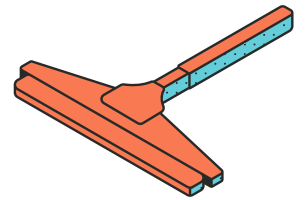
BU



BI



RE



RO



SI



LA



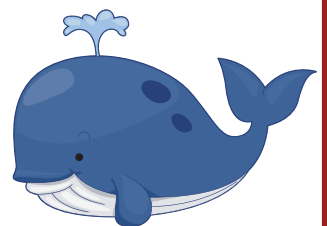
LI



BA



RE



--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

DOMINÓ DA PALAVRA



ORIENTAÇÕES

- O jogo é composto por 24 peças de dominó. Para jogar é necessário no mínimo dois jogadores e no máximo quatro.
- Espalhe as peças, de face para baixo, na mesa. Cada jogador deverá pegar seis peças.
- Uma das peças deverá ser virada sobre a mesa. Só então os jogadores poderão começar a jogar.
- O primeiro jogador deverá encaixar uma peça que relacione a figura com sua escrita. Caso não tenha essa peça, poderá comprar. Se a peça comprada ainda não for a correta, o jogador passa a vez. Os jogadores repetirão o processo até completarem o dominó.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- Papel A4 gramatura 180;
- Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- Papel cartão ou paraná (opcional).

- Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.

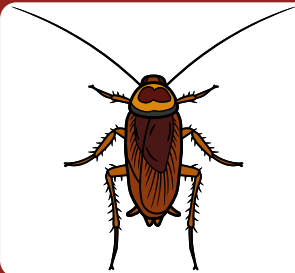
BALEIA



RATO



SAPO



BARATA



ROSA



SOPA



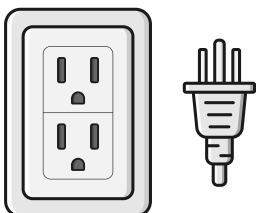
BOTA



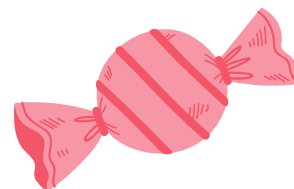
LUVA



BOCA



TOMADA



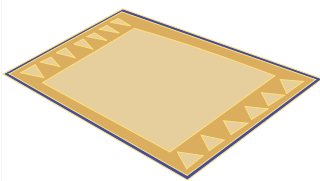
BALA



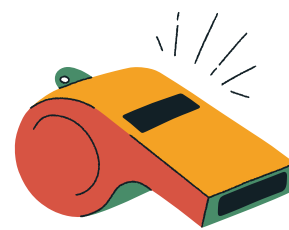
SUCO



SALADA



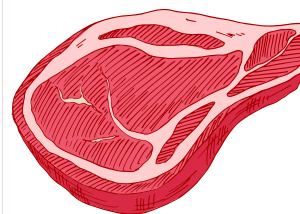
TAPETE



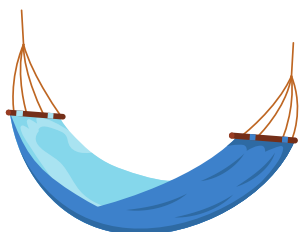
APITO



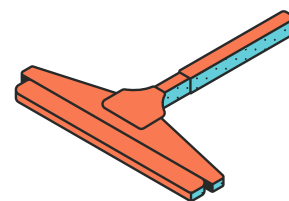
BULE



BIFE



REDE



RODO



SINO



LATA



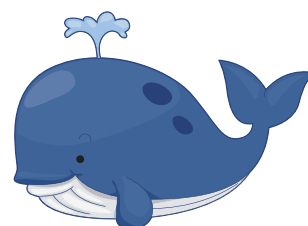
LIMÃO



BANANA



RELÓGIO



--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

DOMINÓ DAS FRASES



ORIENTAÇÕES

➤ O jogo é composto por 24 peças de dominó. Para jogar é necessário no mínimo dois jogadores e no máximo quatro.

➤ Espalhe as peças, de face para baixo, na mesa. Cada jogador deverá pegar seis peças.

➤ Uma das peças deverá ser virada sobre a mesa. Só então os jogadores poderão começar a jogar.

➤ O primeiro jogador deverá encaixar uma peça que relacione a figura com as frases corretas. Caso não tenha essa peça, poderá comprar. Se a peça comprada ainda não for a correta, o jogador passa a vez. Os jogadores repetirão o processo até completarem o dominó.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

➤ Papel A4 gramatura 180;

➤ Plastificação ou plástico adesivo transparente;

➤ Papel cartão ou paraná (opcional).

➤ Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.

**ESTÁ NO
MAR.**



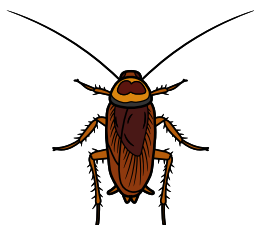
O RATO...

**COME
QUEIJO**



O SAPO...

**ESTÁ NA
LAGOA.**



A BARATA...

É UM INSETO.



A ROSA...

É VERMELHA.



A SOPA...

**É DE
LEGUMES.**



A BOTA...

É DO XERIFE.



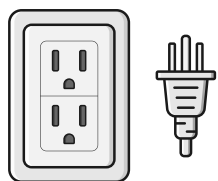
A LUVA...

**PROTEGE A
MÃO DO
FRIO.**



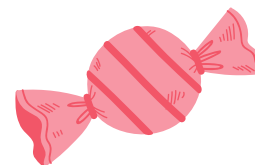
A BOCA...

**ESTÁ COM
BATOM.**



A TOMADA...

**TEM
ENERGIA.**



A BALA...

**TEM
EMBALAGEM
ROSA.**



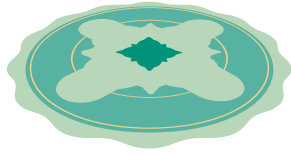
O SUCO...

**É DE
LARANJA.**



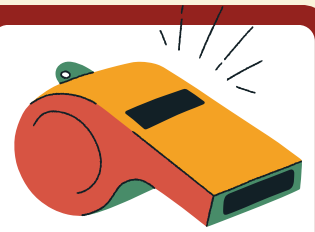
A SALADA...

**É DE ALFACE
E TOMATE.**



O TAPETE...

É REDONDO.



O APITO...

É LARANJA.



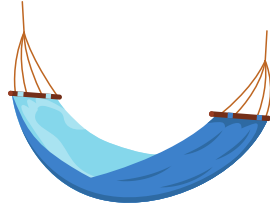
O BULE...

SERVE CHÁ.



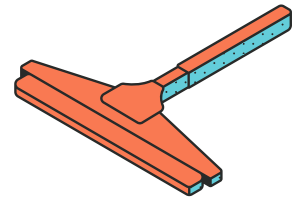
O BIFE...

**É DE
CHURRASCO.**



A REDE...

É AZUL.



O RODO...

**ESCORRE A
AGUA.**



O SINO...

É DE NATAL.



A LATA...

**ESTÁ
AMASSADA.**



O LIMÃO...

É AZEDO.



A BANANA...

**ESTÁ
DESCASCADA.**



O RELÓGIO...

**MOSTRA A
HORA.**



A BALEIA...

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

ACHE A LETRA



ORIENTAÇÕES

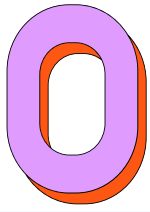
- O jogo é composto por 30 fichas.
- Para iniciar o jogo, organize as fichas uma sobre as outras, formando um bolo.
- O aluno deverá pegar a primeira ficha, dizer de qual imagem se trata e descobrir qual a letra que falta no nome dessa imagem.
- Em seguida, o aluno irá marcar um X na letra correta e completar a palavra. Ao terminar, poderá pegar a ficha seguinte e repetir o processo.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- Papel A4 gramatura 180;
- Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- Papel cartão ou paraná (opcional).

- Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.

X



Z

C

F

_ERO

J



F

X

Z

DO_E

G



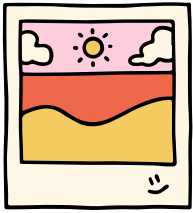
J

F

X

_ATO

C



Z

X

F

_OTO

X



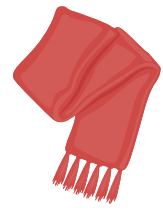
F

C

Z

LI_O

C



Z

X

F

_ALE

F



Z

X

J

_IGO

F



X

J

Z

_IPE

J



G

Z

X

_OTA

F



G

Z

J

_OGO

F



G

Z

J

_ALO

J



Z

G

F

_OCA

F



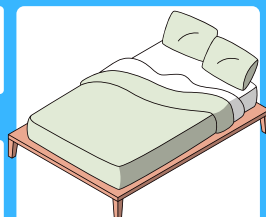
J

G

Z

_ADA

X



Z

C

F

_AMA

Z



C

J

G

_OPO

G



Z

J

C

_OLA

X



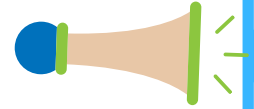
Z

J

C

_ÍCARA

J



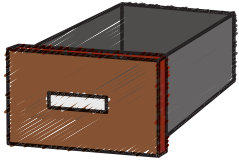
C

Z

X

BU_INA

J



X

Z

G

_AVETA

J



X

Z

G

_ACARÉ

F



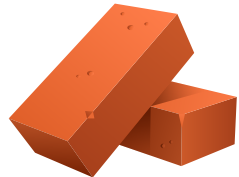
C

X

Z

_OCADA

J



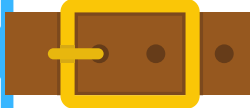
Z

C

X

TI_OLO

X



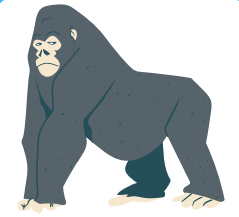
F

J

G

_IVELA

G



C

J

Z

_ORILA

J



F

G

C

_ABELO

F



C

G

J

_AVIÃO

G



J

X

Z

BI_ODE

P



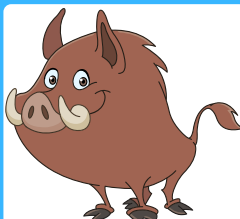
M

J

D

_ABUTI

J



L

N

C

_AVALI

G



C

X

Z

_AIXA

SÍLABA INTRUSA



ORIENTAÇÕES

- O jogo é composto por 24 fichas.
- Para iniciar o jogo, organize as fichas uma sobre as outras, formando um bolo.
- O aluno deverá pegar a primeira ficha, dizer de qual imagem se trata e descobrir qual é a sílaba intrusa da palavra.
- Em seguida, o aluno irá escrever o nome da imagem. Ao terminar, poderá pegar a ficha seguinte e repetir o processo.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- Papel A4 gramatura 180;
- Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- Papel cartão ou paraná (opcional).

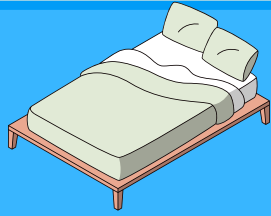
- Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.



FA BA DA

Two empty rectangular boxes for writing.

One empty rectangular box for writing.



MA CA DA

Two empty rectangular boxes for writing.

One empty rectangular box for writing.



CO BU LA

Two empty rectangular boxes for writing.

One empty rectangular box for writing.



BA PO CO

Two empty rectangular boxes for writing.

One empty rectangular box for writing.



CA FO FA

Two empty rectangular boxes for writing.

One empty rectangular box for writing.



LO GO GA

Two empty rectangular boxes for writing.

One empty rectangular box for writing.



FO GO BO

Two empty rectangular boxes for writing.

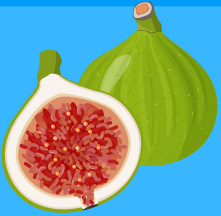
One empty rectangular box for writing.



GO BA TA

Two empty rectangular boxes for writing.

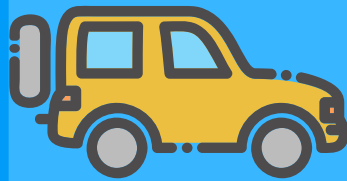
One empty rectangular box for writing.



FO GO FI

Two empty rectangular boxes for writing.

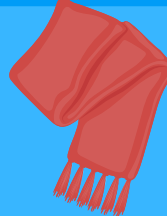
One empty rectangular box for writing.



PE JI BA

Two empty rectangular boxes for writing.

One empty rectangular box for writing.



BA XA LE

Two empty rectangular boxes for writing.

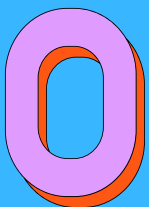
One empty rectangular box for writing.



XO LI XA

Two empty rectangular boxes for writing.

One empty rectangular box for writing.



RO BA ZE

Two empty rectangular boxes for writing.

One empty rectangular box for writing.



ZE DO BE

Two empty rectangular boxes for writing.

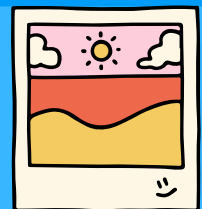
One empty rectangular box for writing.



TO BA GA

Two empty rectangular boxes for writing.

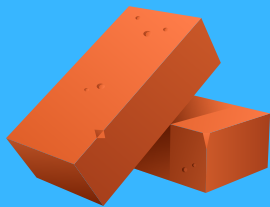
One empty rectangular box for writing.



FO CO TO

Two empty rectangular boxes for writing.

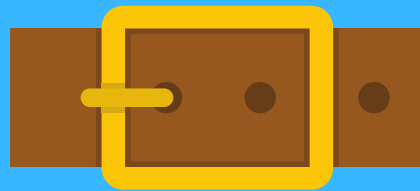
One empty rectangular box for writing.



TI BI CO JO BO LO

Blank boxes for writing the word.

Blank line for writing the word.



BI FI DE VE LA BA

Blank boxes for writing the word.

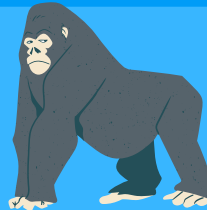
Blank line for writing the word.



CO FO CA LA DA BA

Blank boxes for writing the word.

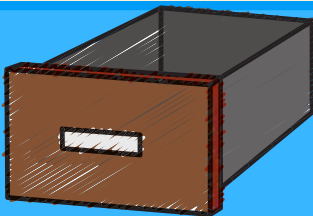
Blank line for writing the word.



DO GO RI MI NA LA

Blank boxes for writing the word.

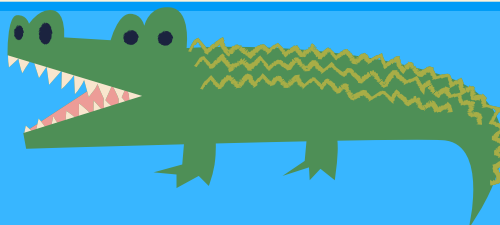
Blank line for writing the word.



GA BA VE TE VA TA

Blank boxes for writing the word.

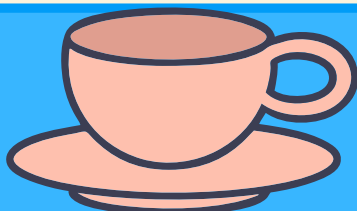
Blank line for writing the word.



BA JA BA CA BÉ RÉ

Blank boxes for writing the word.

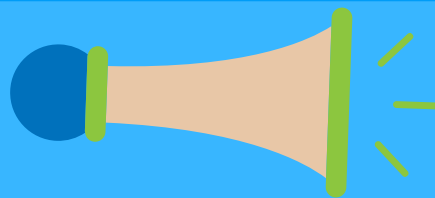
Blank line for writing the word.



FÍ XÍ CA TA RA BA

Blank boxes for writing the word.

Blank line for writing the word.



BU TU ZI DI NA BA

Blank boxes for writing the word.

Blank line for writing the word.

<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>												
<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>												
<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>												
<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>													<table border="1"><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>												

DESCUBRA AS LETRAS



ORIENTAÇÕES

- ▶ O jogo é composto por 24 fichas.
- ▶ Para iniciar o jogo, organize as fichas uma sobre as outras, formando um bolo.
- ▶ O aluno deverá pegar a primeira ficha, dizer de qual imagem se trata e observar as letras embaralhadas que formam o nome da imagem.
- ▶ Em seguida, o aluno irá escrever o nome da imagem, separando as letras e depois o nome completo. Ao terminar, poderá pegar a ficha seguinte e repetir o processo.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- ▶ Papel A4 gramatura 180;
- ▶ Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- ▶ Papel cartão ou paraná (opcional).

- ▶ Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.

0

Z O R E

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.

1 2

O Z D E

Four empty boxes for letter identification.

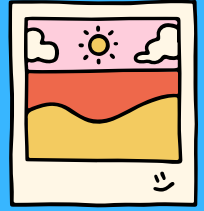
Blank space for writing.



A T G O

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.



O T O F

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.



G F I O

Four empty boxes for letter identification.

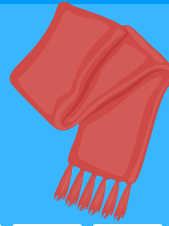
Blank space for writing.



I J E P

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.



X E L A

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.



X L O I

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.



A F C O

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.



G A O L

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.



G O F O

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.



A G T O

Four empty boxes for letter identification.

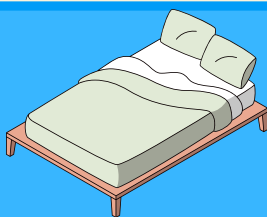
Blank space for writing.



A F D A

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.



A A C M

Four empty boxes for letter identification.

Blank space for writing.



L C A O

Four empty boxes for letter identification.

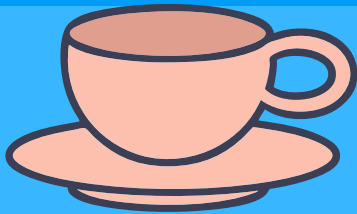
Blank space for writing.



O C P O

Four empty boxes for letter identification.

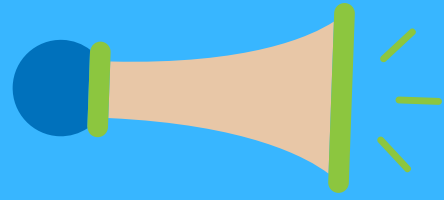
Blank space for writing.



X A A Í C R

Blank grid for letter arrangement

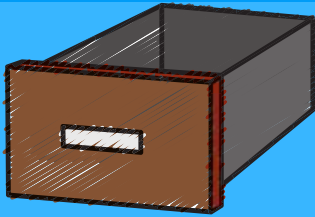
Blank line for word writing



B Z U A I N

Blank grid for letter arrangement

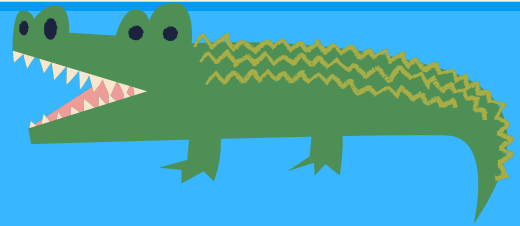
Blank line for word writing



T G A V A E

Blank grid for letter arrangement

Blank line for word writing



C A J A É R

Blank grid for letter arrangement

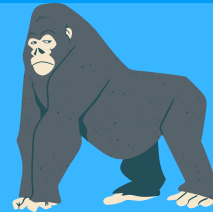
Blank line for word writing



D A O C C A

Blank grid for letter arrangement

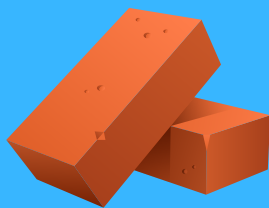
Blank line for word writing



R O A L I G

Blank grid for letter arrangement

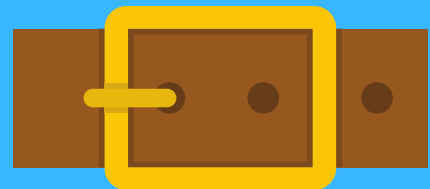
Blank line for word writing



O T J I O L

Blank grid for letter arrangement

Blank line for word writing



A L E V I F

Blank grid for letter arrangement

Blank line for word writing

<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>												
<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>												
<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>												
<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>													<table border="1"><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>												

DESCUBRA A FRASE



ORIENTAÇÕES

- ▶▶ O jogo é composto por 20 fichas.
- ▶▶ Para iniciar o jogo, organize as fichas uma sobre as outras, formando um bolo.
- ▶▶ O aluno deverá pegar a primeira ficha, observar a imagem e desembaralhar as palavras para que forme uma frase correspondente a imagem.
- ▶▶ Em seguida, o aluno irá escrever as palavras desembaralhadas e a frase corretamente. Ao terminar, poderá pegar a ficha seguinte e repetir o processo.

MATERIAIS PARA PRODUÇÃO

- ▶▶ Papel A4 gramatura 180;
- ▶▶ Plastificação ou plástico adesivo transparente;
- ▶▶ Papel cartão ou paraná (opcional).

- ▶▶ Para produzir o jogo imprima as fichas em papel A4 e plastifique com plástico adesivo transparente, em seguida recorte as fichas. Caso queira deixar o jogo mais resistente pode colar as fichas em papel cartão ou paraná.

0

NÚMERO.

ZERO

UM

O

É

12

É

O

DÚZIA.

UMA

DOZE



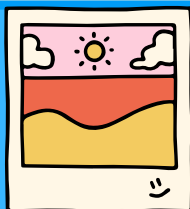
MIA

MUITO

GATO

ALTO.

O



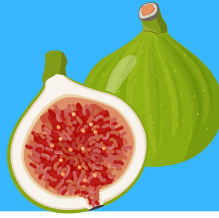
PAISAGEM.

A

MOSTRA

FOTO

A



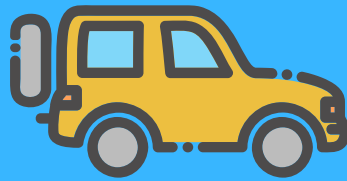
O

É

DOCE.

BEM

FIGO



RODAS.

O

JIPE

QUATRO

TEM



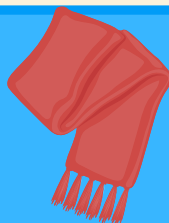
LIXO

O

É

NÃO

RECICLÁVEL.



XALE

DA

VOVÓ.

É

O



FOCA

A

NO

MORA

CIRCO.



CANTA

MANHÃ.

GALO

DE

O



APAGANDO.

O

ESTÁ

FOGO

NÃO



DE

SECOU.

A

ÁGUA

GOTA



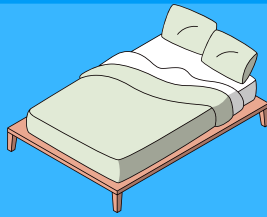
FADA

A

USA

LILÁS.

VESTIDO



NÃO

CAMA

ESTÁ

A

ARRUMADA.



ESCOLA.

A

É

COLA

DA



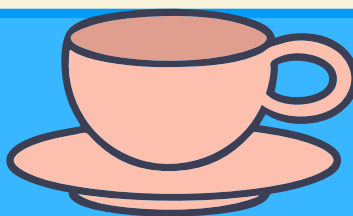
COPO

LEITE.

COM

O

ESTÁ



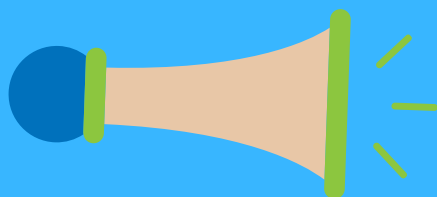
DE

XÍCARA

CAFÉ.

A

É



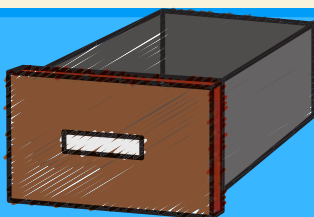
BARULHO.

MUITO

FAZ

BUZINA

A



DE

A

É

GAVETA

MADEIRA.



NO

CINTO.

FIVELA

A

ESTÁ

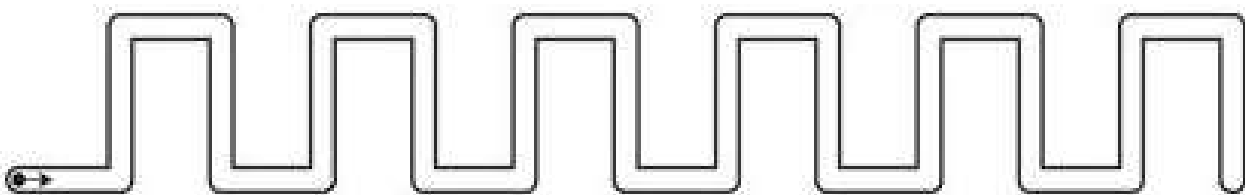
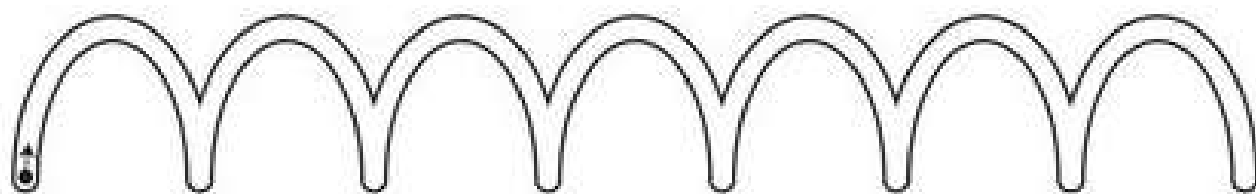
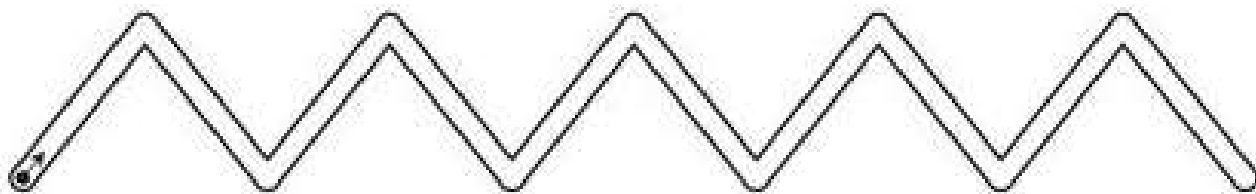
LINHAS VAZADAS

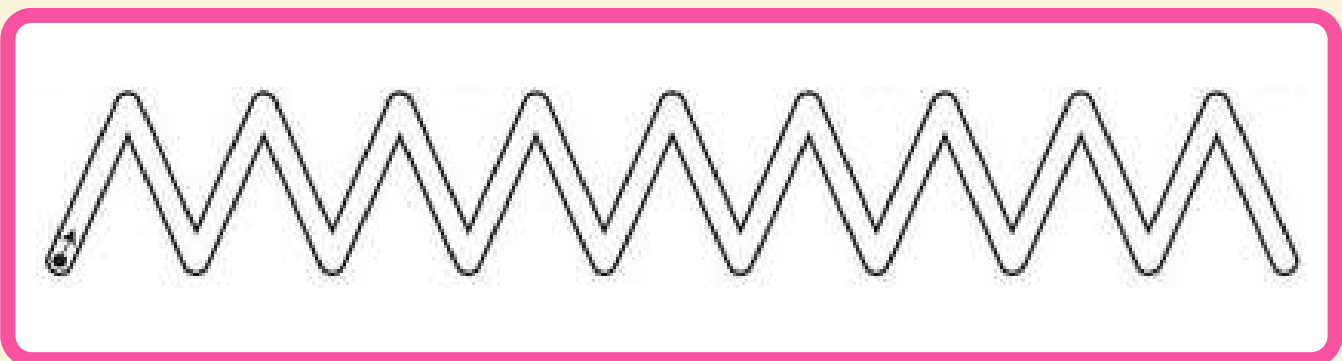
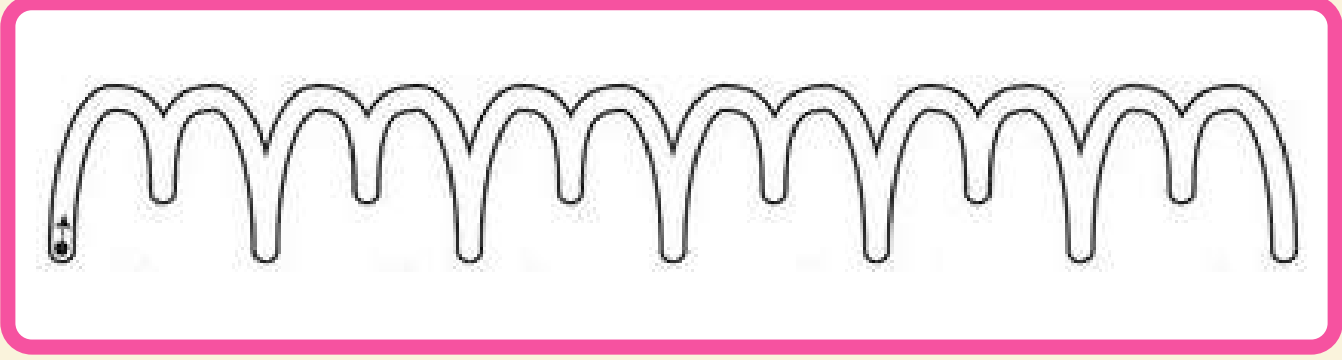
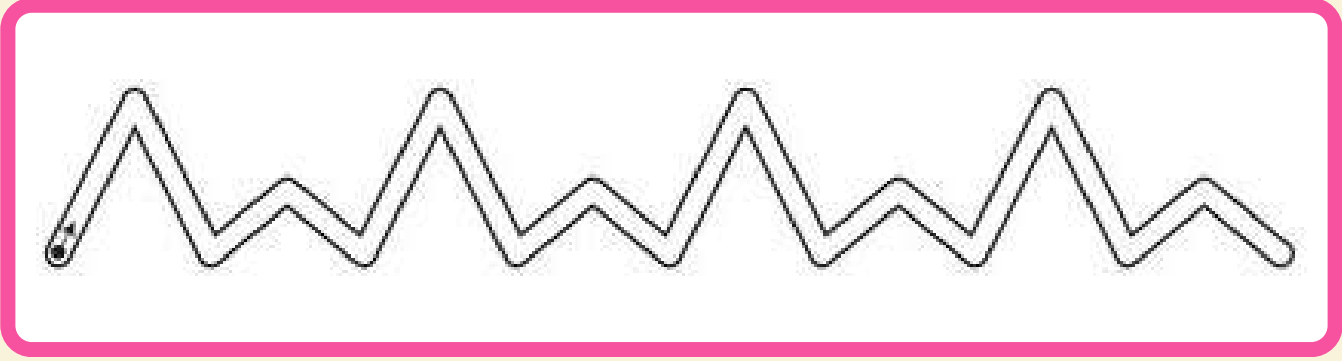
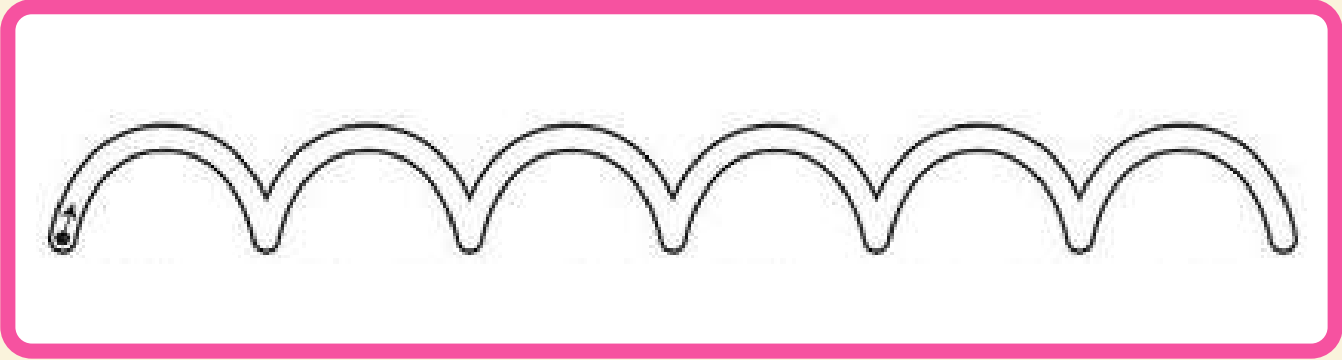
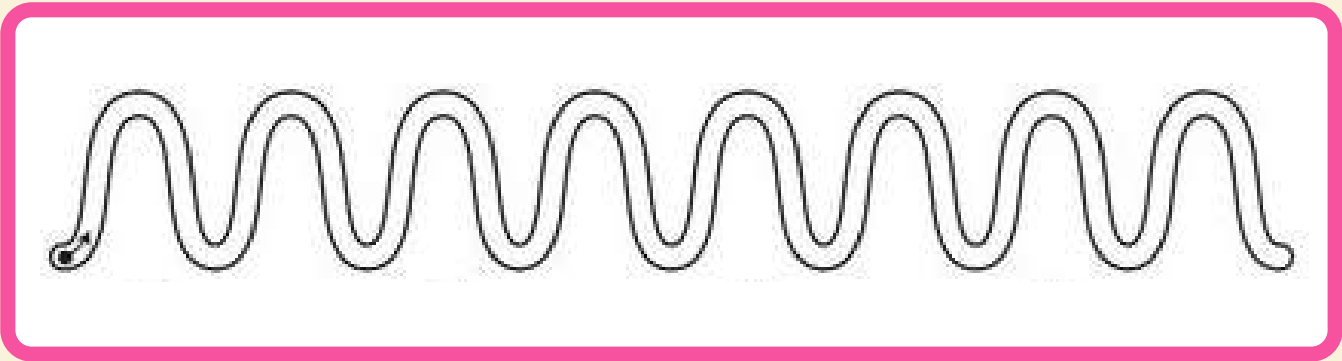


ORIENTAÇÕES



Utilize as linhas vazadas para que o aluno possa recortar, seguir seus traços com o dedo com guache ou com pincel.





LETRAS VAZADAS



ORIENTAÇÕES



Utilize as letras vazadas para que o aluno possa contornar com o dedo indicador, com tinta guache, com pincel, ou até mesmo com o lápis.

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z